



주정혁 프론트엔드 개발자

React, Typescript 기반 2년 차 프론트엔드 개발자 주정혁입니다.

사내 관리 도구와 클라이언트 웹 개발을 담당하며, CS 대응 및 사용자 피드백 반영을 통해 프로젝트 개발과 관리에 대하여 전반적으로 경험을 쌓았습니다.

업무 생산성을 높이는 핵심은 팀원과의 원활한 협업이라고 생각합니다. 디자인, 백엔드 등 다양한 포지션의 팀원들과 소통할 때는 상호 존중을 바탕으로 상대방의 의도를 이해하려 노력합니다. 개발 피드백에 대해서는 열린 마음으로 검토하며, 필요시 긍정적으로 수용하여 더 나은 결과를 내기 위한 노력을 하고 있습니다.

Skills

Language	Javascript, Typescript, Go, Solidity
Frontend	React, NextJs, TailwindCSS, TanStack Query, Zustand
Deploy	Vercel, Github Actions, AWS Amplify
Tools	Git, Gitbook, Confluence, Jira, Slack, VS Code, Cursor IDE, Remix IDE

Career

캐리버스 24.04.15 ~ 25.04.22 (1년)

Web3 개발팀

| 웹 게임 개발

텔레그램 인증 기반의 클릭형 및 방치형 웹 게임 개발

- | | |
|-------|---|
| 담당 업무 | <ul style="list-style-type: none">웹 게임 프로토타입 설계 및 개발텔레그램 웹 앱 연동 환경 구축게임 UI 화면 구조 설계React 기반 웹 게임 콘텐츠 페이지 개발웹 게임 성능 개선 |
|-------|---|

- | | |
|------|---|
| 주요성과 | <ol style="list-style-type: none">웹 게임과 인앱 개발 경험이 없는 상황에서 웹 앱 게임을 개발하는데 필요한 리소스들이 어느 정도인지 파악해야 하는 상황이었습니다. Phaser.js를 이용하여 물리 엔진이 적용된 프로토타입 웹 게임을 개발하여 개발에 필요한 시간과 한계점을 미리 파악할 수 있었고, 이후 본격적인 개발을 할 때 참고할 수 있는 데이터를 얻을 수 있었습니다.다양한 디바이스(모바일/데스크톱)에서 리소스 손실 없이 동작하는 반응형 웹 게임을 개발하였으며, 에셋 사이즈를 비율과 vh 단위로 통일하여 화면 비율 이슈를 해결하였습니다.텔레그램 API 및 Web App 인증 방식을 분석하여, 멀티 디바이스 환경에서도 안정적으로 유저 인증이 가능한 시스템을 구현하였습니다. |
|------|---|

4. 스타일링(Tailwindcss, styled-component) 방식을 혼합 적용하며, 팀 내 코드 컨벤션 통일 및 폴더 구조/컴포넌트 분리 규칙의 필요성을 경험하였습니다.
5. 중첩 조건문 분리, 매직 넘버 상수화 등 코드 가독성과 유지보수성을 높이기 위한 리팩토링을 진행하였고, 상태 관리 상의 클로저 이슈를 useRef 등으로 해결하며 비동기 상황에서의 상태 동기화 방법을 습득하였습니다.
6. 디자인 리소스와 BFF의 API를 적극적으로 활용하여 개발을 진행했으며, 추가적으로 필요한 정보가 있을 때는 그 이유를 명확히 전달하고 조율하여 일정을 맞췄습니다. 이러한 협업 방식 덕분에 PD로부터 원활하고 효율적인 협업 과정을 보여주었다는 긍정적인 피드백을 받았습니다.

Tech stack React, Typescript, TailwindCss, Recoil, Vite, GSAP, Axios, Tanstack-query, howler, i18n

| 사내 관리 도구 개선

Smart Contract와 관련된 Admin 관리 및 운영 기능을 제공하는 웹 사이트 고도화

- | | |
|--------------|--|
| 담당 업무 | <ul style="list-style-type: none"> • 화면 설계 및 UI/UX 개선 • 기존 Admin 사이트의 확장 프로그램 연결 불안정 문제 해결 및 사용자 편의성 증대 • 다중 전송 기능에서 발생하는 예외 처리 및 안정성 개선 • Gitbook을 활용한 개발 및 운영 문서 정리 |
| 주요성과 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 확장 프로그램 사용 중, 응답 값에 대한 핸들링 로직이 부족하여 이후 연관 함수들이 동작하지 않는 버그가 존재했습니다. 여러 핸들링 및 초기화 로직을 추가하여, 새로고침 없이도 정상적으로 기능을 사용할 수 있도록 개선하였습니다. 2. 기존에 일부 관리자만 사용할 수 있었던 운영 툴을 회원제 시스템으로 전환하여, 다양한 관리자가 접근할 수 있도록 개편하였습니다. 기능별 Role을 적용해 권한을 세분화하고, 자주 사용하는 docs와 실시간 리소스 정보 등 주요 자료를 추가하여 운영 효율성과 사용성을 높였습니다. 3. 테스트 환경 시스템을 구축하여, 신규 기능과 변경 사항을 사전에 안전하게 검증할 수 있도록 개발 및 운영의 효율성을 높였습니다. |

Tech stack NextJs, Typescript, TailwindCss, Recoil, Shadcn, Axios

| Web3 교환소 고도화 개발 및 실시간 운영 장애 대응

- | | |
|--------------|--|
| 담당 업무 | <ul style="list-style-type: none"> • 자산 교환 기능 고도화 및 신규 기능 개발 • 서비스 품질 향상을 위한 실시간 장애 대응 및 운영 안정화 지원 • 운영 이슈 분석 및 지속적인 시스템 리프레시 작업 |
| 주요성과 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 월 최대 8억 원의 매출을 기록한 인기 서비스의 고도화 작업에 참여하며 성능 개선을 지표로 보며 자동화 운영 및 리팩토링의 필요성에 대해 깨달을 수 있는 계기가 되었습니다. 2. 서비스 오픈 이후에도 팀원들과 교대로 실시간 긴급 장애 대응을 수행하며, 안정적인 운영을 지원하고, 팀 내 유대를 다지는 소중한 경험이 되었습니다. |

이직 동기 - 경영 악화로 인한 임금 체불

Project

StudyMate 25.01 ~ (개발 중) Web

기초 개발 지식 문제 풀이 플랫폼

구성원 프론트엔드 2명, 백엔드+인프라 1명 (총 3명)

포지션 화면 설계, 디자인, 개발 (프론트엔드 기여도 70%)

담당 업무

- 모바일 및 데스크탑 환경 반응형 UI 설계
- 유저 인증 및 상태 관리 로직 구현
- 구글 로그인 연동 기능 개발
- 결제 모듈 연동 기능 개발
- API 호출 최적화 및 성능 개선
- Progressive Web App 도입

Tech stack NextJs, Typescript, TailwindCSS, Zustand, MUI, Fetch, Tanstack query, PWA

Education

가톨릭대학교 • 컴퓨터정보공학부 졸업

2019.03 ~ 2021.02 (졸업)

Certificate

정보 처리 기사 • 한국산업인력공단

2020.08